

PRESENTACIÓN

El Volumen 12, de la Revista Illuminate contiene seis artículos: de los cuales, el artículo editorial a cargo de un docente, cinco artículos son originales.

En estos tiempos tan difíciles, en medio de una pandemia, con muchas limitaciones, se ha podido presentar este volumen con el esfuerzo, dedicación de los estudiantes que se han atrevido a publicar. También se debe ponderar el apoyo incondicional de docentes de la carrera de Ing. de Sistemas, que han coadyuvado a la realización de presentación de trabajos y su correspondiente publicación.

El artículo, “ Exploración de datos y sistema de recomendación de libros”, analiza las propiedades de cada libro (libros más leídos, autores más consultados y calificación promedio de un autor o libro) y las relaciones que pueden tener dentro de un conjunto de datos. En base al análisis añaden un sistema de recomendación para la utilización de los usuarios.

El artículo “Análisis de riesgo para préstamos bancarios”, analiza los sistemas financieros e identifica si es prudente o no realizar un préstamo a los clientes según el monto del préstamo que solicitan y los datos que se tienen de los mismos.

El artículo “Predicción de la clasificación final en la liga española de fútbol”, propone el uso de herramientas de machine learning, en particular del algoritmo de regresión logística para intentar predecir la clasificación final del siguiente campeonato de la Liga española de fútbol.

El artículo “Predicción de supervivencia ante la Insuficiencia Cardíaca”, predice la supervivencia ante la insuficiencia cardíaca, contando con un dataset que contiene registros clínicos de pacientes con insuficiencia cardíaca, mediante la aplicación de diferentes algoritmos de Aprendizaje Automático de los cuales se seleccionó el mejor modelo para luego utilizarlo en una interfaz gráfica.

El artículo “Visualización y Análisis de los Jugadores del FIFA 2021 Aplicando Algoritmos de Machine Learning”, realiza un análisis comparativo sobre las

características de los jugadores de fútbol del FIFA entre los años 2020 – 2021 y la vida real. Para el desarrollo de esta investigación se utilizó dos Dataset del videojuego.

Muchas felicidades a todos los participantes que hicieron posible esta publicación, así como a los docentes, investigadores y comité editorial nacional e internacional, que apoyaron en las aventuras de nuestros estudiantes ayudando a aterrizar las ideas planteadas.

M.Sc. Wilma Peñafiel
Comité Editorial