

PRESENTACIÓN

La Investigación es uno de los pilares fundamentales, permite abordar los problemas que se tiene en nuestra sociedad, lo cual, impulsa al Instituto de Investigaciones en Informática a organizar y buscar soluciones a las mismas.

La Revista INVESTIGACIÓN Y TECNOLOGIA, del Instituto de Investigaciones en Informática, constituye el instrumento imprescindible para impulsar la difusión del conocimiento científico y tecnológico de la investigación, el conocimiento como un patrimonio de la humanidad, se aumenta y enriquece, con la publicación de los resultados alcanzados por la investigación, como informes finales o parciales de los Proyectos de Investigación.

A través de esta revista se difunde el resultado de la investigación básica y aplicada de los docentes investigadores, en cinco Líneas de Investigación; Inteligencia Artificial, Simulación y Modelado de Sistemas, Diseño y Desarrollo de Sistemas, Educación y TIC's e Informática Teórica. En cada una de las Líneas se presentaron diferentes Proyectos.

Los Proyectos desarrollados dentro de cada Línea de Investigación son; Reconocimiento de caracteres con Redes Neuronales, Desarrollo Experimental de Modelos de Confiabilidad, Simulación de la demanda de suelo urbano en la ciudad de La Paz, Aplicación web para la toma de decisiones, e- Informática, Estilos de Aprendizaje en los estudiantes de la Carrera de Informática de la UMSA, Redes Semánticas en el Análisis de e-Contenido en DUALPEA, Método integrado para incorporar notación matemática en el formato abierto EPUB, Estudio del Mercado Profesional en Informática, e- Informática-UMSA, Servicios en Tecnología de Información y Comunicación (SERTICS) para una Formación Profesional del Informático por Competencias bajo un Modelo de Pedagogía Compleja y Simplificación de Expresiones Regulares.

El Instituto de Investigaciones en Informática, también aborda proyectos de Interacción Social, es así, que en esta gestión se desarrollo, la primera fase de; Autoevaluación Carrera de Informática.

La revista INVESTIGACIÓN Y TECNOLOGIA, a parte de los proyectos de Investigación también involucra dentro de su contenido, artículos en diferentes entornos como ser, Actualización, Reimpresión, Entorno Cultural y Educativo, en este número se presentan artículos sobre; Robótica Colectiva: Tendencia en el enfoque de diseño (entorno cultural), Estrategias Constructivistas de Aprendizaje y el uso de NTIC's en análisis numérico y La Investigación histórica en la era digital (entorno educativo), aplicando SCRUM (actualización)

El desprendimiento de los docentes que componen el comité editorial, para la evaluación, se torno en un medio idóneo para garantizar la publicación de los resultados parcial o total de la investigación de los proyectos y de los artículos de diferentes entornos, que conforman la revista.

!!! Por la Visibilización de la Investigación en el I.I.I. !!!

M.Sc. Luisa Velásquez López
Directora
Instituto de Investigaciones en Informática